## **Controles de Fluxo**

Os controles de fluxos são ferramentas da linguagem de programa que nos permitem desviar o fluxo do programa, dependendo de um teste ou operação, sendo eles baseado em verdadeiro ou falso.

# Controlando Fluxo com IF/ELSE

Ao programarmos nossa principal função é escrever e determinar várias instruções para computadores e entre outros dipositivos, traduzindo nossas ideias do mundo real para linguagem de computacional.

O controle de fluxo if e else do JavaScript nos auxilia nas tomadades de decisões do projeto.

A sintaxe de declaração do if é a seguinte:

1. if ( teste de comparação ) {
2. código a ser executado caso o teste seja verdadeiro
3. }

Podemos, por exemplo, executar um trecho do código unicamente se uma variavel nossa for maior do que dez.

1. var nome = ‘kaio’ ;
2. if (nome === ‘kaio’) {
3. console.log('O nome é igual!!!');
4. }

Ao comparamos o mundo rela tomamos muitas decisões todos os dias, veja a seguinte situação:

"Se algo for verdade, vamos fazer a opção 1, ou então, se for falso, vamos fazer a opção 2."

### Para isso utilizamos o else, ele else não existe sem o if, pois ele não testa nada. Só é executado caso o teste do if retorne falso.

Agora pense assim, você acabou de levantar, e precisa de café, como colocar isso no mundo computacional ?

1. var precisoCafe = true;
2. if (precisoCafe === true) {
3. console.log('Tenho que Preparar o café');
4. } else {
5. console.log('Preciso escovar dos dentes ainda! ');
6. }

Com o if/else podemos realizar vários tipos de comparação e sempre esperar true ou false.

1. var x = 2;
2. if (x > 10) {
3. console.log('x é maior do que dez!');
4. } else {
5. console.log('x é maior do que dez!');
6. }